



PERFIL PROFESIONAL

# MARTINA SANTORO

Desarrolladora de juegos y contenido interactivo hace más de una década. Fundó OKAM STUDIO en 2010 y trabajó en la comunidad local antes de convertirse en Presidenta de la Asociación Argentina de Desarrolladores de Juegos y en una de las fundadoras de la Federación Latam de Videojuegos.

Es Jefa de la Carrera de Animación e Interactividad de la Universidad del Cine y también miembro del Board de devcom de gamescom.

